

UTILISATION DU LOGICIEL CRÂNE

Tableau de bord du logiciel

Nom du crâne: Homo rudolfensis KNMER1470

Choix du point de vue: Bulles

Points courant

Crane

Label

Fonctions auxiliaires

Point particulier

Plan de francfort

Mesures

Controle de la visualisation

Choix du crâne

Distance(A,B) = 0.0 mm.
Distance(A,C) = 0.0 mm.
Distance(B,C) = 0.0 mm.
Distance(A,P) = 9.9 mm.
Angle (AB,AC) = Indeterminé.

Hauteur du crâne (99.26 mm)

Angle alpha: 75.81 deg.

Hauteur relative: 98.17 %

10cm

10cm

Plan de francfort

Face Derap
Droite Ortho
Gauche Zoom +
Dessus Zoom -
Dessous Haute
Derrière Normale
3/4 gauche Bulles

Coupe Crâne 1
Francfort Crâne 2
H. Crâne Crâne 3
H. Face Crâne 4
Beta Crâne 5
Volume Crâne 6
Libre 1
Libre 2

Essai
Aide
Imprimer
Zero
Résultats
Quitter

Skull v1.20
(c) ipsl@ipsl.com

Identifier les icônes du logiciel

Sélectionner le mode de visualisation «Bulles».

Il suffit de **placer** la souris sur chacun des icônes et une bulle d'information vous indique son rôle. Les différents crânes à disposition sont situés sur la droite.

Modes d'affichage 3D

Mode perspective: le mode perspective calcule une image plus réaliste car il utilise une modélisation mathématique de la caméra dont le fonctionnement est semblable à celui de l'œil humain : les objets lointains ont une taille projetée plus petite que les objets proches, et la notion de distance est plus naturelle.

Mode orthographique: le mode orthographique calcule une image indépendante de la distance des objets à l'œil : il permet de produire des vues droites "traditionnelles" qui permettent de mesurer facilement des distances planes.

Saisie des points sur les crânes

- Les points repères sont placés en vert sur les crânes.
- **Faire** un double clic pour saisir un point.
- On peut saisir successivement 3 points : A, B et C.
- Le logiciel mesure les distances entre les points A, B et C ainsi que les angles, et affiche ces mesures dans le coin haut-gauche de l'écran.

```
Distance(A,B) = 0.0 mm.  
Distance(A,C) = 0.0 mm.  
Distance(B,C) = 0.0 mm.  
Angle (AB,AC) = indéterminé.
```

Pour **effacer** le dernier point saisi, **utiliser** la touche « retour » du clavier (←)

Réaliser des mesures

L'ensemble des résultats des mesures s'affiche dans le tableau de résultats. Pour **visualiser** le tableau, **sélectionner** «résultats» (coin bas à gauche). Pour **retourner** au crâne, **sélectionner** «3D».

A tout moment, il suffit de **sélectionner** «ZERO» afin de réinitialiser les données. Attention elles seront perdues (toutes les mesures sur le crâne en mode 3D ; tout le tableau en mode «résultats»).

Mesures prédéfinies : avant toutes choses tracer le plan de Francfort.

- Hauteur crânienne : **saisir** le point Br (bregma) puis **sélectionner** sur «H. crâne».
- Hauteur faciale relative (%) et l'angle alpha : **saisir** les 2 points : Na (nasion) et Pr (prosthion), puis **sélectionner** «h. face».
- Angle Bêta : **Saisir** les 2 points Ba et Op (bords du trou occipital), puis **sélectionner** «Bêta».
- Volume global du crâne : **sélectionner** sur «Volume».

Mesures libres : Saisir deux points (points repères ou autres points), puis **sélectionner** sur «Libre1» ou «libre2».

Attention, dans ce cas, la précision des mesures est importante.

Définition du plan de Francfort

Saisir les 3 points suivants : O (sous-orbitaire gauche), Pog (porion gauche) et Pod (porion droit). Puis **sélectionner** sur Francfort ou la touche «F».

